

REGULAMIN SALI BOWLINGOWEJ (KRĘGIELNI)
AQUAPARK POLKOWICE – REGIONALNE CENTRUM REKREACYJNO –
REHABILITACYJNE S.A.

Zasady ogólne

1. Niniejszy regulamin obowiązuje łącznie z Regulaminem ogólnym korzystania z Obiektu oraz Regulaminem korzystania z Sali Bilardowej w Aquapark Polkowice – Regionalne Centrum Rekreacyjno – Rehabilitacyjne S.A.
2. Osoby korzystające z kręgielni zobowiązane są do przestrzegania regulaminu.
3. Kręgielnia czynna jest od poniedziałku do niedzieli.
4. **Osoby korzystające z kręgielni mają prawo do bezpłatnego korzystania z szatni.**
5. **Zabrania się korzystania z szatni w sposób niezgodny z jej przeznaczeniem.**
6. Wszelkie reklamacje uwzględniane będą po okazaniu paragonu fiskalnego.
7. Na terenie kręgielni obowiązuje zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu oraz wszelkich produktów spożywczych nie zakupionych w Aquabarze.
8. Osoba wynajmująca tory do gry odpowiedzialna jest za wszelkie szkody powstałe w wyniku niewłaściwego użytkowania lub celowego działania mającego na celu wyrządzenie szkód.
9. Osoby dopuszczające się kradzieży lub niszczenia mienia na terenie kręgielni będą obciążone finansowo za powstałe szkody. W przypadku osób niepełnoletnich, obciążani będą ich rodzice lub prawni opiekunowie.
10. Uznaje się iż osoby korzystające z usług kręgielni zapoznały się z niniejszym regulaminem i w pełni go akceptują.
11. Obiekt monitorowany jest w sposób ciągły, a nagrania z kamer mogą być podstawą do pociągnięcia do odpowiedzialności w stosunku do użytkowników, którzy nie stosują się do regulaminu oraz instrukcji użytkowania. Gwarantujemy iż monitoring prowadzony jest w sposób nie naruszający dóbr osobistych oraz godności użytkowników.

Zasady korzystania z kręgielni

1. Podczas korzystania z torów należy bezwzględnie stosować się do instrukcji użytkowania, poleceń oraz informacji udzielanych przez pracownika kręgielni.
2. Do korzystania z torów i sprzętu do gry uprawnione są osoby, które uiściły odpowiednią opłatę.
3. Opłaty za korzystanie z torów i sprzętu pobierane są według obowiązującego cennika.
4. W przypadku awarii maszyny, złego ustawienia kręgla lub błędnego naliczania punktów należy fakt ten zgłosić obsłudze kręgielni.
Obowiązuje bezwzględny zakaz wchodzenia na tor w celu samodzielnego usunięcia usterki!

Dzieci do **lat 12** mogą przebywać na kręgielni wyłącznie pod opieką oraz bezpośrednim nadzorem rodzica lub pełnoletniego opiekuna. Osoby, pod których opieką znajdują się dzieci odpowiadają za wszelkie wyrządzone szkody.

5. Jeden opiekun sprawuje opiekę nad grupą liczącą nie więcej niż 15 osób. Opiekunowie grup zobowiązani są do ciągłego monitorowania swoich podopiecznych.



6. W przypadku grup z dziećmi do lat 6 jeden opiekun przypada na maksymalnie 2 dzieci.
7. Opiekun grupy po wejściu na kręgielnię zobowiązany jest skontaktować się z obsługą celem ustalenia zasad korzystania z urządzeń kręgielni oraz zapoznania się z regulaminem.
8. Na terenie pomieszczeń kręgielni zabrania się:
 - a) wchodzenia do miejsc przeznaczonych wyłącznie dla obsługi,
 - b) wchodzenie na elementy konstrukcyjne,
 - c) dotykania i manipulowania przy urządzeniach elektrycznych,
 - d) wchodzenia w niewłaściwym obuwiu,
 - e) wchodzenia na tory w miejscach do tego nie przystosowanych,
 - f) spożywania napojów i posiłków w strefie rzutu,
 - g) niszczenia wyposażenia i urządzeń,
 - h) wnoszenia na teren kręgielni własnych napojów i żywności.
10. Zasady bezpiecznej gry:
 - a) osoby uczestniczące w grze zobowiązane są do noszenia specjalnego obuwia do gry w kręgle, przy czym buty nie mogą być zakładane na gołe stopy, dopuszcza się własne obuwie zmienne z jasną podeszwą,
 - b) na rozbiegu powinna znajdować się tylko osoba wykonująca rzut,
 - c) na jednym torze może grać maksymalnie 14 osób,
 - d) kule do gry powinny znajdować się wyłącznie na podajniku.

Uwaga: NIE RZUCAJ KULI TYLKO TOCZ

Zasady gry w kręgle – instrukcja użytkownika

1. Celem gry jest zabicie wszystkich kręgli.
2. Gra składa się z 10 rund.
3. W każdej rundzie gracz ma do dyspozycji dwa rzuty kulą.
4. Jeżeli przy pierwszym rzucie każdej rundy gracz strąci wszystkie 10 kręgli. To jest tzw. „strike” i drugiego rzutu nie wykonuje.
5. Dwa „strike” za sobą to „dauble”, a trzy to „triple”.
6. Jeżeli po pierwszym rzucie gracz nie strącił wszystkich kręgli następuje drugi rzut.
7. Po straceniu wszystkich kręgli w drugim rzucie gracz uzyska tzw. „spare”.
8. W przypadku, gdy po drugim rzucie pozostaną jeszcze nie strącone kręgle, wtedy wynik nazywa się „open frame” i gracz zdobywa tyle punktów ile strącił kręgli.
9. W dziewiątej rundzie gracz ma do dyspozycji trzy rzuty, a jeśli w poprzedniej rundzie został mu zaliczony „strike” lub „spare” zostają mu tylko dwa rzuty.
10. Punktacji dokonuje specjalne urządzenie do tego przystosowane:
 - a) każdy strącony kręgiel jest liczony jako jeden punkt,
 - b) za „strike” gracz uzyskuje 10 pkt + liczba punktów za kręgle zrzucone w następnych dwóch rzutach,
 - c) za „spare” gracz uzyskuje 10 pkt + liczba punktów za kręgle zrzucone w następnym rzucie,
 - d) za „dauble” gracz uzyskuje 20 pkt + liczba punktów za kręgle zrzucone w pierwszej następnej rundzie po dwóch „strikach”.
11. Wygrywa gracz, który zdobył największą liczbę punktów.



Rezerwacja torów na kręgielni

1. Rezerwacje na grę w kręgle mogą być zgłaszane telefonicznie lub osobiście po podaniu imienia i nazwiska oraz numeru telefonu kontaktowego osoby rezerwującej.
2. Nieobecność osoby rezerwującej o ustalonej godzinie, powoduje zwolnienie rezerwacji i możliwość wynajęcia go innej osobie.
3. Aquapark Polkowice Regionalne Centrum Rekreacyjno – Rehabilitacyjne S.A. nie odpowiada za opóźnienia wynikające z awarii technicznych sprzętu.

PREZESZARZĄDU
Sebastian Sypko

